# Implementatieplan ImageShell

## Namen en datum

Tim van Dijk

Victor Adamse

6/4/2019

## Doel

Het maken van een ImageShell voor RGB en voor Intensity images.

## Methoden

Std::vector

* Variabele lengte
* Staat op de heap

Std::array

* Vaste lengte
* Staat op de stack

C-Style Array

* Vaste lengte / Variabele lengte d.m.v. een pointer door opnieuw te alloceren
* Staat op de stack of heap

## Keuze

Wij hebben een C-Style array gekozen omdat er een variabele lengte benodigd is en omdat een C-Style array de minste overhead heeft.

## Implementatie

We hebben dit geïmplementeerd met een C-Style Array van RGB waardes, en een C-Style Array van Grayscale waardes.

## Evaluatie

We gaan de tijd meten hoelang het duurt om een RGB image in te laden, hier valt onder de set en setPixel functie. (Snelheidstest)